



Contest Logging Software

Bezpłatne oprogramowanie dla fonii, CW i emisji cyfrowych

2.9 Praca w zawodach z wieloma komputerami i wieloma operatorami

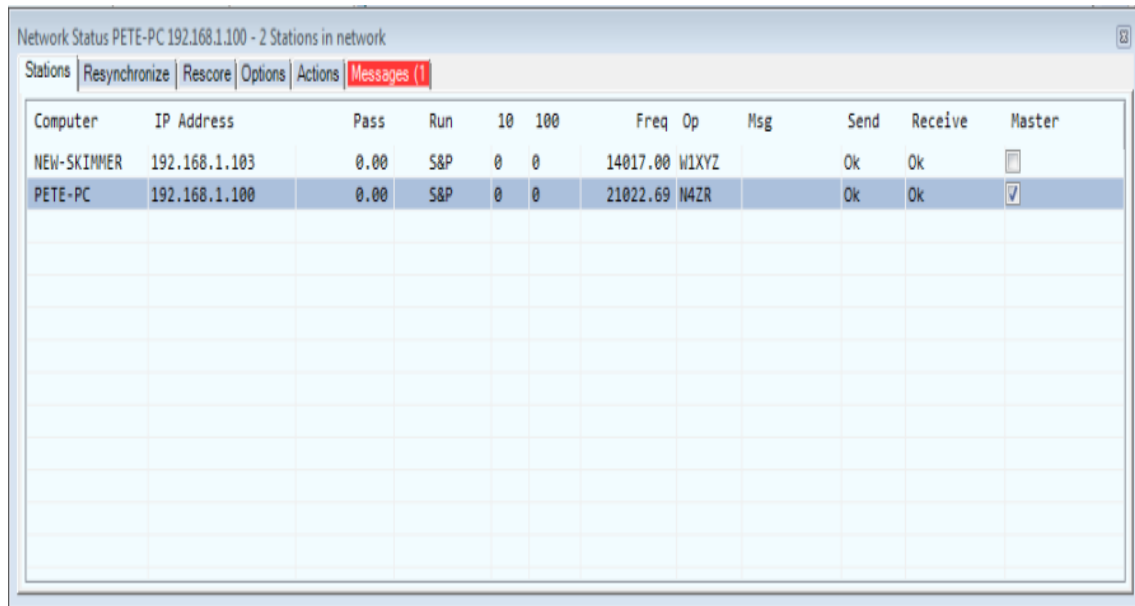
- **2.9 Praca w zawodach z wieloma komputerami i wieloma operatorami**
 - **1. Wprowadzenie**
 - **2. Kluczowe właściwości**
 - **3. Uproszczenie pracy wielooperatorowej**
 - **4. Wiele Radii i wiele komputerów**
 - **4.1. Przechowywane komunikaty głosowe w pracy wielooperatorowej (jakichkolwiek wielu operatorów)**
 - **4.2. "Rozproszona" praca Wielooperatorowa (na przykład stacje HQ IARU)**
 - **5. Możliwości i techniki wielooperatorowe**
 - **5.1. Przesyłanie komunikatów**
 - **5.2. Przekazywanie**
 - **6. Zarządzanie stacją wielooperatorową**
 - **6.1. Ustawienia sieci**

1. Wprowadzenie

Występują znaczne zmiany sieciowania w N1MM Logger+ w porównaniu do N1MM Logger Classic, które dotyczą zarówno pracy w zawodach wielu operatorów jak i tych operatorów, którzy pracują na wielu komputerach w kategorii pojedynczy operator, zwłaszcza na emisjach cyfrowych.

- Nie potrzebujesz już wprowadzać nazw komputerów i adresów IP kiedy pracujesz w typowej sieci lokalnej LAN. Gdy sieciowanie zostało załączone N1MM Logger+ wykrywa obecność komputerów na tej samej podsieci, które pracują na takiej samej wersji N1MM Logger+ i automatycznie łączy je. Będziesz ostrzeżony, jeżeli występują rozbieżności w zawodach lub klasie wielooperatorowej pomiędzy komputerami tak byś mógł je skorygować.
-

- Okno statusu sieci "Network Status" jest całkiem nowym w N1MM Logger+.



Wszystkie opcje i akcje powiązane z siecią zostały przemieszczone do tego nowego okna za wyjątkiem funkcji informacyjnych takich jak odebrane komunikaty rozmowy Talk i statusu zmiany pasma. Te ostatnie pozostały w oknie Info.

Pełne objaśnienie tego okna i każdej jego funkcji znajduje się **tutaj**.

2. Kluczowe właściwości

- Użycie standardowych kart interfejsu sieciowego (NIC) i interfejsów bezprzewodowych (WiFi)
- Punkt do punktu oraz możliwości rozgłaszania rozmów Talk pomiędzy stacjami w sieci
- Automatyczna synchronizacja czasu (jeżeli stacje nie będące nadrzędną pracują z uprawnieniami Administrator)
- Podawanie częstotliwości wyświetlanej we wszystkich stacjach
- Dostarczanie przez stację nadrzędną master DX Spotów do wszystkich podłączonych komputerów
 - Komendy Spotowania mogą być wysyłane przez jakąkolwiek stację w sieci
- Rozległe przechwytywanie błędów i diagnostyka
- Automatyczna resynchronizacja, gdy stacja wraca do pracy na sieci

×

⚠ OSTRZEŻENIE o Blokadach Oprogramowania

Pozycje **"Force Other Station to Stop Transmitting When I Transmit"** i **"Block my Tx Only if Other Stn Transmitting on Same Band&Mode (Multi-One)"** na zakładce opcji "Options" okna statusu sieci "Network

Status" są blokadami programowymi. Są one przyczyną wprowadzenia sieci w stan oczekiwania i nie można gwarantować zapobiegania jednoczesnemu nadawaniu. Z powodu opóźnień (zwłoki) w sieci, utraty pakietów, luk sieciowych lub awarii sieci mogą występować krótkie nakładki transmisji lub całkowita awaria blokowania. Dla zabezpieczenia przed uszkodzeniem wywołanego jednoczesną transmisją i/lub by być całkowicie pewnym, że przez cały czas przestrzegany jest regulamin zawodów zabraniający, musisz jednoczesnej transmisji musisz używać niezawodnego sprzętowego systemu blokowania. **Nie polegaj na programowych blokadach przed uszkodzeniem wyposażenia i nie oczekuj, że programowe blokady dostarczą ci pewnej gwarancji zgodności z regulaminem zawodów!**

3. Uproszczenie pracy wielooperatorowej

Uproszczenie formy pracy w zawodach wielooperatorowej włączając w to pojedyncze radio i pojedynczy komputer np. tak jak właśnie zawody pojedynczy operator za wyjątkiem dwu lub więcej operatorów można przejść do rozmowy jeden do drugiego. Oczywiście, musisz zapewnić wprowadzenie właściwej klasy w oknie dialogu ustawień zawodów „Contest Setup”. Od tego czy, chcesz zachować śledzenie, które łączności są dokonane przez operatora musisz używać polecenia bezpośredniego wprowadzania Ctrl+O lub the OPON w oknie logowania „Entry window: i wprowadzać znak wywoławczy rozpoczynającego operatora za każdym razem, gdy zmienił się operator. Logger N1MM Logger+ będzie utrzymywał śledzenie, który operator wykonał każdą łączność i ta informacja będzie wyświetlana w oknie Log. Dla uproszczenia ustawień włączając w to CW, RTTY i SSB bez kluczkowania komunikatów głosowych, jest to zazwyczaj wszystko co jest do zrobienia.

4. Wiele radii i wiele komputerów

Większość ustawień wielu operatorów będzie wymagać więcej niż jednego radia i/lub więcej niż jednego komputera sieciowego. Szczegóły tego jak ustawić system komputera sieciowego są w sekcji okno statusu sieci „**Network Status**” tego podręcznika.

4.1. Przechowywane komunikaty głosowe w pracy wielooperatorowej Multi-Op (jakikolwiek multi-op)

Jeżeli używasz zachowanych komunikatów głosowych w zawodach fonicznych i zmieniasz operatora podczas używania tych samych komunikatów głosowych, głos słyszany w eterze powinien zależeć w pojedynczej łączności pomiędzy nagrany komunikatami a aktualnym głosem. Może to być bardzo mylące dla innej stacji. Aby temu zapobiec, jest lepiej aby każdy operator miał nagrany osobny zestaw kluczkowanych komunikatów głosowych. Aby to wykonać utwórz osobny podfolder dla każdego operatora w twoim katalogu plików wav, zaetykietowanych znakiem wywoławczym tego operatora.

Upewnij się, że ścieżki do twoich plików wav w twoich funkcjach kluczenia komunikatów głosowych zawierają makro {OPERATOR}, tak jak w "{OPERATOR}\CQ.wav". Przed zawodami, każdy operator powinien wprowadzić swój znak poleceniem Ctrl+O lub OPON i wówczas nagrać wszystkie kluczone komunikaty głosowe swoim własnym głosem. Po tym jak wszystkie komunikaty zostały ustawione Logger zastosuje znak wywoławczy operatora wprowadzony podczas zawodów poleceniem Ctrl+O lub OPON dla wyboru tego zestawu zapisanych komunikatów do użycia.

Jeżeli twoi multi-operatorzy używają wielu komputerów i jeżeli jakiś indywidualny operator będzie używał więcej niż jednego z tych komputerów podczas zawodów, operator ten będzie potrzebował utworzyć i rozpropagować podfolder ze swoimi osobistymi plikami wav na każdy z komputerów których on czy ona będzie używał.

4.2. "Rozproszone" wielu operatorów Multi-Ops (na przykład stacje HQ IARU Headquarters)

Istnieje możliwość ustawienia loggera N1MM tak aby pozwalał kilku lub wszystkim innym stacjom spoza twojego LAN komunikowanie się poprzez internet. Możliwe są do użycia następujące właściwości: stacje Headquarters (HQ) w zawodach IARU i rozproszone stacje okolicznościowe.

Zostało dodane wsparcie blokady przyciskiem nożnym dla wielu rozproszonych stacji.

W zawodach IARU stacja HQ ma możliwość użycia wielu stacji zlokalizowanych w jednej strefie IARU ale regulamin pozwala nadal na użycie w rzeczywistości pojedynczego sygnału na pasmo/emisję. Tak więc mogą być 2 (jedna pracująca stacja i inna poszukująca mnożników) lub więcej stacji na tym samym paśmie i tej samej emisji ale powinny one zachować tylko jeden sygnał nadajnika TX na tym paśmie w każdym czasie. Teraz możesz podłączyć przycisk nożny (pedał) do portu LPT pin 15 (port LPT musi być udostępniony również, jeżeli nie będzie używany do innych celów. Nie ma żadnych specjalnych okienek wyboru (checkbox) do załączania / wyłączenia właściwości przycisku nożnego). Jeżeli stacja nie jest stacją w kategorii wielooperatorowej przycisk nożny będzie używany bezpośrednio jako sterowanie PTT właśnie tak jak Alt+T. Jeżeli jest to stacja wielooperatorowa (podłączona do innych stacji w sieci LAN lub poprzez Internet w trybie wielu użytkowników „Multi User”) będzie to zapobiegać transmisji obydwu stacji sieciowych na tej samej kombinacji pasmo/emisja.

Jest to tylko blokada programowa i podlega opóźnieniom sieciowym. I jako taka powinna być traktowana jako zapasowa (dodatkowa). Wiele stacji na tym samym paśmie/emisji powinny zawsze koordynować pracę (przy pomocy podawanych komunikatów przez sieć z okna "Info") i nie polegać na blokadzie programowej dla zapewnienia zgodności z regulaminem zawodów.

5. Możliwości i techniki wielooperatorowe

N1MM Logger+ próbuje uprościć i usprawnić ważne funkcje wielooperatorowe. Są one zgromadzone tutaj aby pomóc nowym uczestnikom zespołów wielooperatorowych nauczyć się szybko jak używać N1MM logger+ efektywnie w tych zawodach.

5.1. Komunikowanie się

Często w wielooperatorowych sytuacjach istnieje potrzeba komunikowania się z innymi operatorami bez wykrzykiwania z pomiędzy pokojami. W tym celu istnieje funkcja rozmowy "Talk", która może być użyta zarówno jako jeden do jednego jak i jeden do wielu. Może być ona przywołana na kilka sposobów:

- Ctrl+E
- Przycisk Talk na zakładce "Actions" okna statusu sieci "Network Status"
 - Jedną z tych opcji zakłada, że chcesz wysłać komunikat do wszystkich stacji, tak więc wprowadza znak "*" wskazujący, że twój komunikat będzie wysłany do wszystkich stacji.
- Kliknięcie prawym klawiszem myszy na linii w zakładce „Stations” okna „Network Status”.
 - Wykonanie tego otworzy okno rozmowy "Talk" i wprowadzi nazwę komputera stacji na której kliknąłeś.

W innym przypadku musisz się upewnić i wpisać spację przed rozpoczęciem wpisywania twojego komunikatu aby zapobiec złemu zrozumieniu przez program twojego komunikatu jako części nazwy komputera.

Zauważysz, że okno rozmowy "Talk" pozostanie otwarte dopóki nie zostanie zamknięte przez kliknięcie na "X" w górnym prawym rogu. Jednakże, jeżeli klikniesz w oknie spowoduje to przywołanie menu z pojedynczą opcją nie wymagającą objaśnienia, klawisz Enter przeniesie aktywność do okna logowania znaku - "Enter moves focus to Entry window".

5.2. Przekazywanie

Przekazywanie – odnosi się do operatorów stacji z którymi pracujesz na jednym lub wielu innych pasmach – jest podstawowym narzędziem dla optymalizacji liczby mnożników i ogólnego wyniku w trybie wielooperatorowym. Istnieją dwie podstawowe formy, które może to przyjmować:

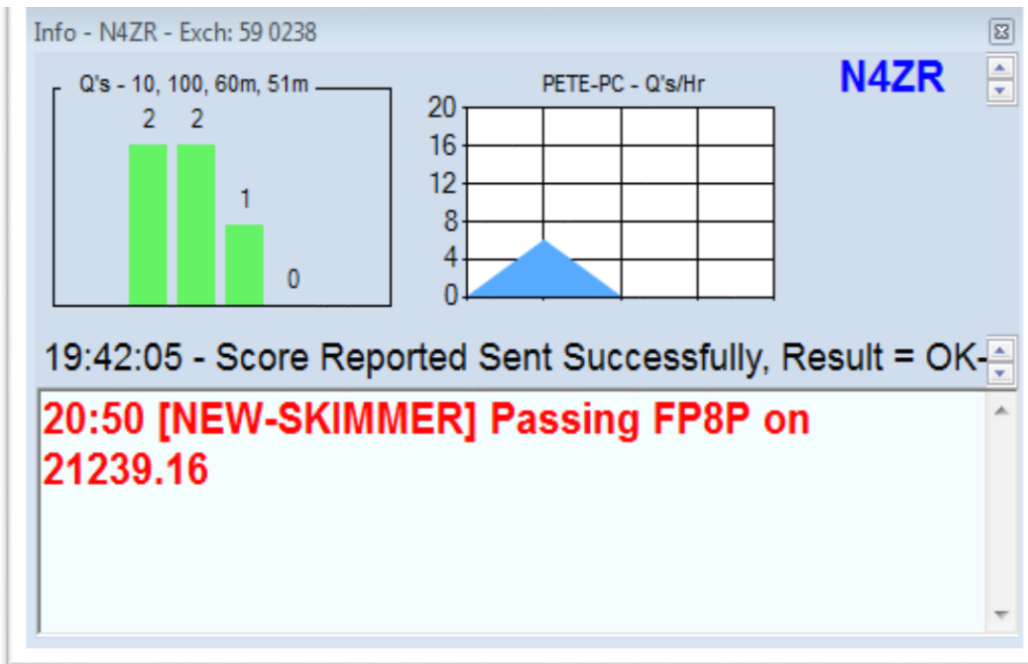
- Pracujesz i przesyłasz komuś swoją pracę na inne pasmo, gdzie również pracuje twoja stacja.
 - Pracujesz i przesyłasz komuś swoją pracę by określić częstotliwość na innym paśmie. Może to być użyteczne na przykład, jeżeli operator twojej stacji poszukuje i przeskakuje na (S&P) tym paśmie.
-

Kilka zasad – jeżeli stacja na danym paśmie jest w trybie Run, wówczas jej przekazywana częstotliwość będzie jej częstotliwością pracy. Jeżeli ta stacja jest w trybie S&P, wówczas będzie on chciał ustawić przekazywaną częstotliwość – prawdopodobnie jest ona włączona gdzieś powyżej na paśmie. Aby ustawić przekazywaną częstotliwość kliknij na zakładce "Actions" okna "Network Status" i wówczas kliknij na ustaw częstotliwość przekazywaną - "Set Your Pass Frequency." Otworzy się dialog, gdzie będziesz mógł wprowadzić częstotliwość lub 0 (zero) aby wyczyścić twoją przekazaną częstotliwość. Jeżeli przełączysz się z trybu S&P do trybu Run, twoja przekazywana częstotliwość będzie zmieniać się automatycznie do twojej aktualnej częstotliwości. Nie pozostawiaj zera w twojej przekazywanej częstotliwości kiedy pracujesz w trybie S&P, gdyż inne stacje nie będą miały możliwości przekazywania do ciebie. Jeżeli nie używasz interfejsu do radia, upewnij się, że wprowadziłeś aktualną częstotliwość w polu znaku wywoławczego okna logowania „Entry window”.

Możesz przekazać stację, która jest aktualnie w twoim oknie wprowadzania „Entry window” lub jedną z którymi ostatnio pracowałeś na dwa sposoby:

- Kliknij prawym klawiszem myszy w oknie "Network Status" na stacji, którą chcesz przekazać i następnie kliknij na przekaż bieżące/ostatnie QSO – „Pass Current/Last QSO”.
- Kliknij prawym klawiszem myszy na przycisk "Band" w oknie wprowadzania "Entry window" stosownie do tego, gdzie chcesz przekazać stację. Jeżeli na przykład mówisz mu „Proszę przejść na [tutaj częstotliwość twojej stacji pracującej np na 20M], "Please go to [your 20M station's Run or Pass Frequency]", wówczas klikasz prawym klawiszem na przycisku pasma 20M.

Innym sposobem przekazania komunikatu będzie wysłanie go, innemu operatorowi aby przyciągnąć jego uwagę otrzyma go na czerwono a komunikat będzie również wprowadzony na czarno w twoim oknie „Info” jako potwierdzenie, że został on wysłany.



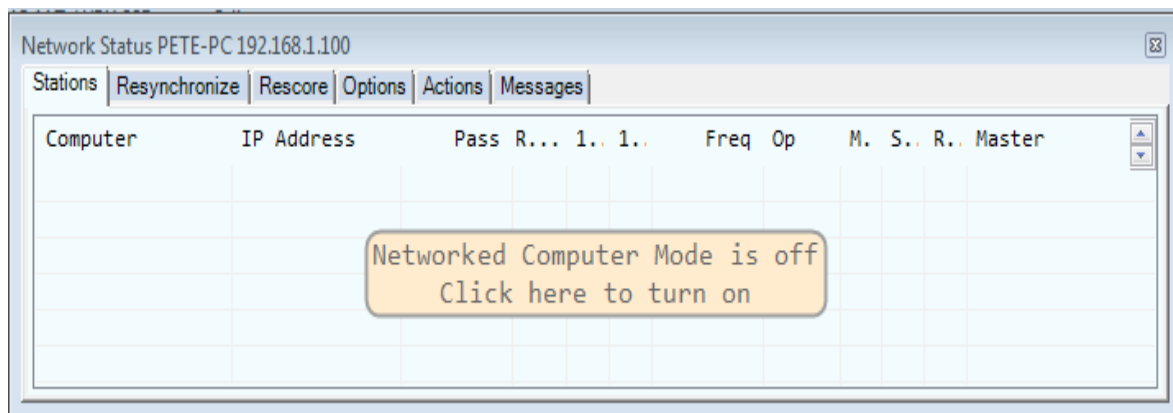
6. Zarządzanie stacją wielooperatorową

Płynne, wolne od problemów zawody wielooperatorowe wymagają dobrze rozumianego systematycznego zarządzania. Ta sekcja próbuje dostarczyć spisu spraw do zrobienia Przed, Podczas i Po zawodach.

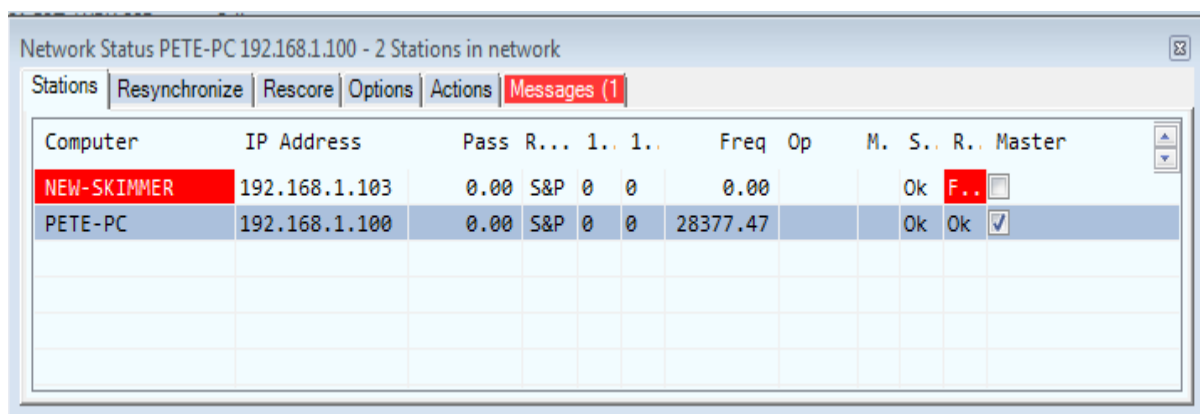
6.1. Ustawienia sieci

- Sprawdź czy wszystkie komputery, które zamierzasz używać pracują i czy funkcjonuje sieciowanie Windows. **Bardzo dobrym pomysłem jest posiadanie zapasowego komputera "hot spare" na sieci tak na wszelki wypadek.**
- Zainstaluj tą sama wersje N1MM Logger+ na wszystkich komputerach.
- Uruchom N1MM Logger+ na każdej maszynie , **używając opcji prawego klawisza myszy `uruchom jako administrator` "Run as Administrator"** na wszystkich maszynach za wyjątkiem tego jednego przeznaczonego jako nadrzędny "master". Stworzy to warunki stacji nadrzędnej "master" utrzymywania zegarów wszystkich innych stacji w synchronizacji z czasem Internetu. Alternatywnie, możesz wyłączyć wbudowana synchronizację czasu Windows Internet (która nie jest zbyt dokładna dla tego celu) i zainstalować bardziej dokładne oprogramowanie synchronizacji czasu (takie jak klient Meinberg NTP lub Dimension 4) na **wszystkich** komputerach w sieci aby zapewnić że wszystkie one są zsynchronizowane.
- Utwórz nową pustą bazę danych (database) na każdej maszynie.
- Uruchom (wystartuj) nowy log **dla zawodów** na każdej maszynie, upewnij się co do ustawień zawodów, kategorii operatora i prawidłowej kategorii nadajnika.

- Skonfiguruj zewnętrzne interfejsy w każdej pozycji pracy (sterowanie radiem, CW, PTT, itp.)
- Ustaw klawisze funkcyjne komunikatów "Function Key Messages" na każdym komputerze. Używając specyficznych dla operatora plików wav dla SSB, upewnij się czy każdy operator ma swoje własne pliki wav w podfolderze na każdym komputerze, który będzie on używał.
- Upewnij się, czy na wszystkich komputerach są zaktualizowane pliki Master.SCP i cty.dat (w menu "Tools")
- Wyłącz „Turn off” "Windows Sounds" (w zawodach SSB) aby zapobiec nadawaniu przypadkowych hałasów (Panel Sterowania-Dźwięk-Schemat Dźwięków: Brak dźwięków; Control Panel - Sounds - Scheme: No Sounds)
- Ustaw na każdej maszynie tryb załączone sieciowanie - N1MM+'s Networked Computer – z okna statusu sieci "Network Status Window"



- W tym punkcie powinieneś widzieć nazwy wszystkich komputerów pracujących w sieci. Początkowo, np. przez kilku sekund lub więcej, mogą one wyświetlać różne czerwone flagi ostrzeżeń.



- Będzie się to utrzymywać tylko dopóki sieć nie zakończy łączenia w tym czasie czerwone flagi znikną o ile nie masz czegoś źle takiego jak rozbieżność pomiędzy wersjami N1MM+, pomiędzy ustawieniami zawodów na różnych komputerach lub kategoriami operatorów lub kategoriami nadajników. W takim przypadku,

czerwona flaga będzie pozostawać na zakładce komunikatów "Messages" w oknie statusu sieci „Network Status” i będziesz mógł odnaleźć wyjaśnienie co powinno być naprawione.

- Kliknij okienko oznaczone "Master" w oknie "Network Status" maszyny, którą chcesz przeznaczyć do podłączenia z Internetem (jest to jeden z komputerów w którym N1MM+ nie musi pracować w trybie administratora "not run as Administrator"). Będzie on załączony do synchronizacji czasu w sieci.
- Jeżeli chcesz wysyłać i odbierać spoty do/z wszystkich stacji w sieci, otwórz okno "Telnet" we wszystkich komputerach, ale podłącz tylko jeden z komputerów do Telnet cluster, mianowicie komputer desygnowany (przeznaczony) jako nadrzędny "master". Inne komputery (nie będące komputerami "master") odbierają spoty klastera od komputera "master" a nie z węzła DX klastera.
 - **Proszę zauważyć: jeżeli chcesz by pracująca pozycja otrzymywała spoty, każdy z nich musi otworzyć swoje okno Telnet i ustawić właściwe filtry i pasmo/emisja.**

Teraz jest czas aby wykonać kilka testowych QSO. Sprawdź czy kiedy dana stacja robi QSO, QSO to ukazuje się na wszystkich komputerach w sieci. Powtórz ten proces z każdym komputerem na sieci włączając to również nadrzędny master, jeżeli nawet nie przewidujesz robienia łączności QSO na niej podczas bieżących zawodów w celu sprawdzenia czy komunikacja sieciowa pracuje poprawnie.

Właśnie tuż przed rozpoczęciem (startem) zawodów każdy z operatorów wpisuje polecenie WIPELOG i naciska **Enter** w polu znaku wywoławczego. Usuwa to wszystkie testowe łączności QSO. Wówczas operator startujący używają Ctrl+O do ustawienia swojego znaku dla pierwszej sesji.

×

Upewnij się, że...

* Pracujesz na tej samej wersji oprogramowania na wszystkich komputerach

- Masz ustawione te same zawody i tą samą kategorię operatora oraz nadajnika na wszystkich komputerach
- Wszystkie komputery mają zainstalowaną tą samą wersję wl_cty.dat
- Wszystkie komputery mają tą samą strefę czasową i przesunięcie czasu letniego
- Wszystkie komputery mają te same ustawienia regionalne dla numerów, dat, itp. i są te same formaty krótkiej i długiej daty i czasu

×

Wiele sieci

Istnieją niektóre sytuacje w których może być więcej niż jedna aktywna sieć w tym samym czasie na tych samych komputerach. Jedną z takich sytuacji

może być, gdzie sieć N1MM Logger+ jest kablową siecią (zapewne dlatego, że niektóre komputery na sieci nie mają adapterów bezprzewodowych) ale gdzie sieć bezprzewodowa pracuje w tej samej lokalizacji. Na każdym komputerze gdzie znajdują się dwa adapter sieciowe podłączone i aktywne, N1MM Logger+ nie będzie w stanie niezawodnie wykryć, który adapter zamierzasz użyć dla sieci N1MM+ i 50% jego czasu będzie domyślnie zła. Obejście dla tego problemu jest tymczasowe odłączenie innych sieci podczas startu N1MM+ a podłączenie tego z sieci N1MM+, w celu zapewnienia, że połączenie sieciowe N1MM+ używa prawidłowego adaptera sieciowego. Po tym jak połączenie sieciowe N1MM+ zostało zestawione, możesz przywrócić inne sieci na innych komputerach które tego potrzebują (jeżeli na przykład bramka do Internetu jest na innej sieci, komputer Master będzie potrzebował połączenia do obu sieci).

Last Modification: 06 June 2017 16:58:29 EDT by N1MM.

Tłumaczenie z języka angielskiego: 10-06-2017 by SP9GR

© Copyright 2004-2016 - N1MM Logger. All rights reserved