



Contest Logging Software

Bezpłatne oprogramowanie dla fonii, CW i emisji cyfrowych

N1MM Logger Documentation > Digging Deeper > Windows > Network Status Window

2.6.1 Okno Statusu Sieci

- **2.6.16 Okno Statusu Sieci**
 - **1. Zakładki**
 - **1.1. Zakładka Stacje (Stations)**
 - **1.1.1. Menu Prawego Klawisza Myszy**
 - **1.1.2. Jakie są inne menu prawego klawisza?**
 - **1.1.2.1. Dopasowanie formatu zakładek Stacji**
 - **1.2. Zakładka Resynchronize**
 - **1.3. Zakładka Rescore**
 - **1.4. Zakładka Options**
 - **1.5. Zakładka Actions**
 - **1.6. Zakładka Messages**
 - **1.7. Odzyskiwanie z przerwanej połączenia komputera logującego**

Computer	IP Address	Pass	Run	10	100	Freq	Op	Msg	Send	Receive	Master
NEW-SKIMMER	192.168.1.103	0.00	S&P	0	0	14017.00	W1XYZ		Ok	Ok	<input type="checkbox"/>
PETE-PC	192.168.1.100	0.00	S&P	0	0	21022.69	N4ZR		Ok	Ok	<input checked="" type="checkbox"/>

Okno statusu sieci "Network Status Window" jest nowym rodzajem okna w N1MM Logger+. **Wszystkie opcje i akcje powiązane z siecią zostały przeniesione do tego nowego okna, z kilkoma małymi wyjątkami z powodu kompatybilności wstecz.** Te pozostały w oknie Info. Został uproszczony i zautomatyzowany schemat ustawień sieci. Tak długo jak każdy komputer w sieci pracuje na tej samej wersji programu N1MM Logger i w tych samych zawodach w klasie multi-operator ustawień w Contest Setup, sieć będzie się ustawiać automatycznie.

×

Załączenie trybu sieciowania komputera

Jeżeli otworzysz okno statusu sieci "Network Status" bez udostępnienia sieci, ujrzysz w ramce ostrzeżenie: „Tryb sieciowania komputera jest wyłączony – Kliknij tutaj aby go załączyć.” "**Networked Computer Mode is off - Click here to turn on.**" Funkcja ta zastępuje opcję "**Networked Computer Mode**", która była użyta poprzednio w menu Config okna wprowadzania (Entry window).

Jak się rzekło inne komputery w sieci pokażą się.

1. Zakładki

Ilekoć otworzysz okno statusu sieci "Network Status", pojawią się zakładki stacji „Stations”.

1.1. Zakładki stacji

Jak mogłeś zauważyć powyżej , zakładki te zawierają wszystkie podstawowe informacje o każdej stacji w sieci:

- Computer – Jest to nazwa przypisana przez Windows
- IP Address – adres IP w lokalnej sieci
- Pass – podana częstotliwość (dla której inne stacje w sieci mogą podawać nowe mnożniki). Każda stacja może ustawić lub zmienić tą częstotliwość dla siebie ręcznie (w zakładce Actions) i wszystkie stacje mogą zobaczyć wówczas nową częstotliwość.
- Run – Czy dana stacja jest w trybie Run czy S&P
- 10/100 – Jaki jest jej bieżący współczynnik QSO (ostatnie 10 i ostatnie 100 QSO)
- Freq – Na jakiej aktualnie jest częstotliwości.
- Op – Kto jest operatorem (jak to ustawiono przez OPON lub Ctrl+O)
- Msg - Co, jeżeli cokolwiek, dana stacja właśnie wykonała , np. takiego jak naciśnięcie klawisza funkcyjnego
- Send/Receive – normalnie odczytuje "OK" o ile nie występuje problem z siecią.

- Master – pozwala na wybranie jednej stacji w sieci jako nadrzędnej "master". Wybierz jedna aby określić, która jest połączona z Internetem dla spotów z klastera i synchronizacji czasu.
- Band – Zauważ, że jeżeli sortujesz wg pasm, będziesz również sortował wg Run/S&P jako drugi poziom sortowania. Może to być użyteczne dla dużych zespołów wielu-operatorowych, gdzie nazwa stacji nie wskazuje pasma.

Znak (((*))) w belce tytułowej okna statusu sieci "Network Status" oznacza, że twój komputer właśnie rozgłasza swój adres IP, zazwyczaj proces ten jest zestawianiem połączenia do sieci. Kiedy połączenie zostanie utworzone, belka tytułowa będzie odzwierciedlać numer stacji w sieci.

Czerwone podświetlenie na zakładce komunikatów "Messages" oznacza, że oczekujący komunikat sieciowy, który nie był jeszcze odczytany. W większości przypadków jest to normalny administracyjny ruch, taki jak żądanie podłączenia od innej stacji do sieci. Czerwone podświetlenie może również być widoczne na nazwie komputera podczas procesu łączenia, zazwyczaj towarzyszy mu czerwone podświetlenie kolumn "Send" lub „Receive”. Zniknie to kiedy zostanie ustanowione dobre połączenie.

×

Utrzymanie synchronizacji zegara komputera

Aby zachować synchronizację wszystkich zegarów w sieci, wszystkie podrzędne "slaves" – komputery za wyjątkiem tego jednego wyznaczonego jako nadrzędny "master" – muszą pracować w trybie administratora "Administrator" (przez kliknięcie prawym klawiszem myszy na ikonie pulpitu i wybraniu z rozwijalnego menu "Run as administrator) a master musi być ustawiony na synchronizację czasu z Internetu (w Data/Czas „Date/Time” w Panelu Sterowania „Control Panel”).

1.1.1. Menu Prawego Klawisza Myszy

Menu prawego klawisza myszy na zakładce stacje "Stations" otwiera menu potężnych funkcji, w których większość operatorów multi-op odnajdzie ich wagę w czasie rzeczywistym. Sens umiejscowienia ich tutaj jest w tym, że większość operatorów będzie utrzymywać tą zakładkę na ekranie, od kiedy zawiera ona tak wiele ważnych informacji operacyjnych.

Każda z tych funkcji wymaga kliknięcia prawym klawiszem myszy na linii wprowadzania innego niż ten aktualny komputer aby zidentyfikować dotknięty komputer i otworzyć menu prawego klawisza.

Pass Current/Last QSO
Talk
Show Connection Log
Target for Call Stacking
Close Connection
Open Connection
Prevent Automatic Reconnect Attempts
Set station as master for telnet & time sync
Auto-Set Column Widths
Call for Help
Stop Networking (not recommended during contest)
Recovering from a Broken Logging Computer
Help

- **Pass current/last QSO** – Jeżeli klikniesz prawym klawiszem na komputerze do którego chcesz przekazać twoje bieżące lub ostatnie QSO (przyjmując, że właśnie pracująca stacja zgodzi się zrobić QSY) i wówczas klikając tę opcję, zostanie wysłany komunikat Talk do okna Info na komputerze przeznaczenia, mówiący innemu operatorowi kto jest oczekiwany i na jakiej częstotliwości. Jeżeli częstotliwość "Pass Frequency" tego komputera jest ustawiona na zero, wówczas Message pokaże częstotliwość komputera odbierającego w danym czasie.
- **Talk** – Rozmowa - Prawy klik na jakimś komputerze w sieci i następnie kliknięcie na tej opcji, otworzy okno podrzędne rozmowy Talk z wprowadzoną już nazwą tego komputera. **W oknie Info komputera odbierającego będą się pokazywały komunikaty Talk.**
- **Show connection log** – Pokaż log połączenia - Prawy klik na komputerze i wówczas na tej opcji, a wówczas zostanie wyświetlony log zdarzeń komunikacyjnych pomiędzy twoim komputerem a tym wybranym jako pomoc w rozwiązywaniu problemów.
- **Target for call stacking** – Docelowy dla kolejkowania znaków na stosie - Zamierzonym użyciem tej właściwości jest dla dużych zespołów multi-ops, który mają więcej niż jedno radio na danym paśmie jest to by zezwolić „pomocniczemu” operatorowi identyfikowanie i ustawienie w kolejce stacji do pracy dla czynnego operatora. Jeżeli dwa komputery są na tej samej częstotliwości (+/- z niewielką tolerancją), prawy klik na komputerze przeznaczenia załączy odłożenie na stos kolejki znaku wywoławczego. Od tego momentu, jakikolwiek znak wywoławczy, który wprowadzi operator pomocniczy w swoim oknie wprowadzania „Entry window” będzie się ukazywał w ramce znaku okna wprowadzania „Entry window” na komputerze docelowym. Czynny operator potrzebuje tylko nacisnąć klawisz [Space] aby wprowadzić znak do pola tekstowego znaku wywoławczego gotowego do pracy. **W zakładce opcji "Options" znajduje się okno wyboru, które gdy zostanie wybrane będzie czyścić (usuwać) wysyłane wpisy komputera z**

okna „Entry window”, jeżeli komputer docelowy pracuje ze stacją, która była na stosie kolejki.

- **Close and Open connection** – Zamknij i Otwórz połączenie – Opcje te są używane do otwierania i zamykania połączeń pomiędzy bieżącym komputerem a innym na którym klikniesz prawym klawiszem.
- **Prevent automatic reconnect attempts** – Zapobieganie próbom automatycznego ponownego łączenia – użyty kiedy wystąpi problem z siecią aby zatrzymać wysyłanie żądania przywrócenia połączenia wybranego komputera co trzydzieści sekund.
- **Set station as master for telnet and time sync** – Ustawienie stacji jako nadrzędnej dla telnetu i synchronizacji czasu – Inny sposób na ustawienie któregoś z danych komputerów w sieci jako nadrzędnego „Master” dla odbierania spotów z DX klastera i dokonywania synchronizacji czasu. Zauważ, że synchronizacja czasu wymaga aby N1MM Logger+ pracował w trybie „Administrator” na komputerach odbierających.
- **Auto-set column widths** – Automatyczne ustawianie szerokości kolumn – używane by dopasować format wyświetlania stacji „Stations” do minimalnej wymaganej dla wyświetlenia informacji aktualnie prezentowanych na ekranie.
- **Call for Help** – Wysyła akustyczne żądanie wsparcia dla komputera na którym kliknąłeś, równocześnie z komunikatem tekstowym w oknie Info komputera odbierającego.
- **Stop Networking (not recommended during contest) - Zatrzymanie sieci (nie zalecane podczas zawodów!)** – nie wymaga wyjaśnienia.
- **Help** – kiedy możliwy jest dostęp do Internetu, wyświetla odpowiednie sekcje z Podręcznika Użytkownika (po angielsku!).

1.1.2. Jakie są inne menu prawego klawisza?

Występuje drugie menu kliknięcia prawym klawiszem myszy skojarzone z tą zakładką. Uwidacznia się ono kiedy klikniesz prawym klawiszem myszy na nagłówek kolumn zakładki ("Computer", "IP Address", itp.). Pozwala ci to wybrać, którą z kolumn na zakładce stacji „Stations” chcesz wyświetlić, w przypadku gdy chcesz zminimalizować wymaganą przestrzeń ekranu podczas monitorowania aktywności sieci.



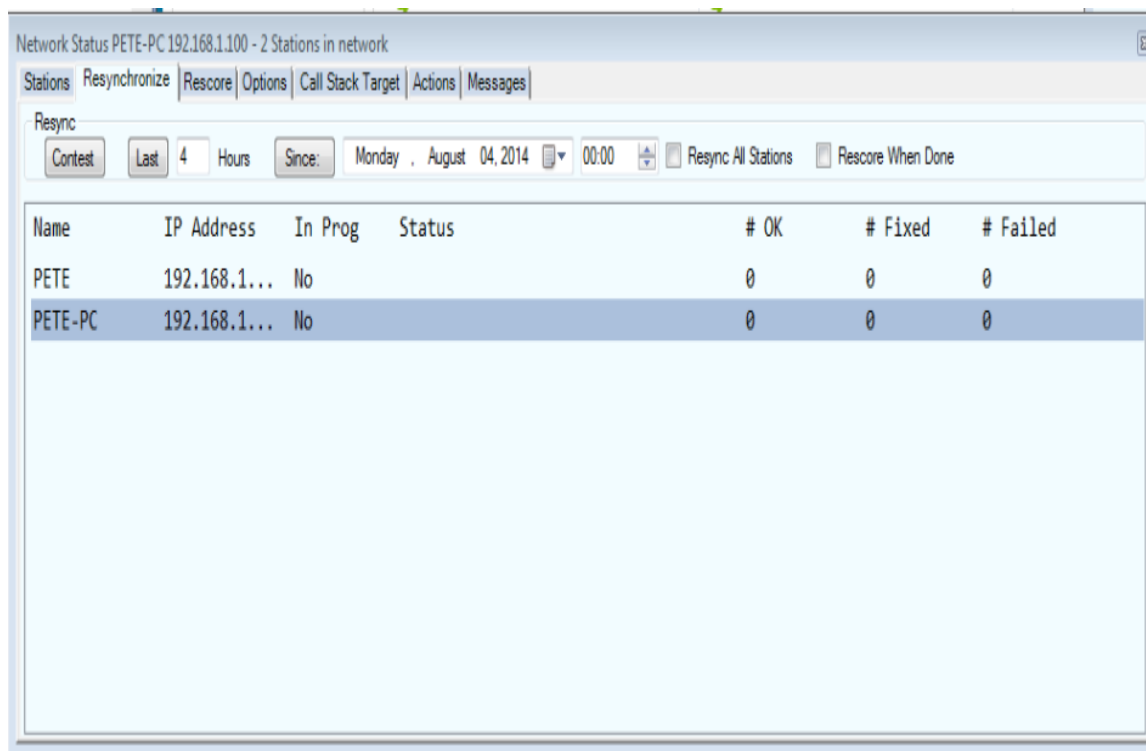
1.1.2.1. Regulacja formatu zakładki stacji “Stations”

Jeżeli umieścisz twój kursor pomiędzy nagłówkami kolumn w tym wierszu i przesuniesz go w prawo niemalże do następnej kolumny zobaczysz, że zmieni się ona na standardowy znak Windows “zmień szerokość” (pionowa linia z poziomymi strzałkami przeciwległe od siebie). Możesz przeciągnąć ten znacznik w prawo by powiększyć szerokość kolumny od jej lewej lub lewą by zmniejszyć szerokość tej kolumny.

Przy użyciu tego sterowania możliwe jest uczynienie niewidocznymi wszystkich kolumn. Jeżeli tego dokonasz i chcesz odzyskać ustawienia, kliknij prawym klawiszem na ciało zakładki i wybierz automatyczne ustawianie szerokości kolumn "Auto-Set Column Widths" aby uzyskać z powrotem pełny zestaw nagłówków z minimalną szerokością.

Możesz również zmienić kolejność kolumn, przez kliknięcie na samym nagłówku kolumny i przeciągnięcie jej w miejsce gdzie chcesz by ona była. Bądź nieco ostrożny przy dokonywaniu tego, ponieważ nie ma polecenia dla automatycznego przywrócenia porządku kolumn do oryginalnego – będziesz musiał to zrobić ręcznie lub przez wyczyszczenie pliku NetworkStatus.ini w folderze SystemFiles.

1.2. Zakładka powtórnej synchronizacji “Resynchronize”



Normalnie każdy komputer posiada kopię wszystkich QSO w logu. Jeżeli wszystkie komputery pozostają połączone przez cały czas, nowe łączności QSO wprowadzone na jednym komputerze są rozgłaszane do innych komputerów w sieci tak, że każdy komputer zawsze posiada kompletną kopię logu.

Jeżeli potrzebna jest edycja lub usunięcie QSO, do wykonania zmiany musi zostać użyty komputer, który początkowo zalogował QSO. Inne komputery nie mają zezwolenia na zmianę QSO. Każda taka zmiana wykonana w komputerze rozpoczynającym będzie odzwierciedlona na wszystkich komputerach, które są podłączone do sieci podczas dokonywania zmiany.

Jeżeli komputer zostanie odłączony od sieci, możesz kontynuować logowanie łączności na nim. Kiedy komputer ponownie dołączy się do sieci, wszystkie QSO wykonane na tym komputerze będą automatycznie przesłane do innych komputerów, a wszystkie nowe QSO dokonane na innych komputerach będą przekopiowane do ponownie dołączonego komputera. Proces ten nazywany jest resynchronizacją (w skrócie resync).

Resynchronizacja nowo dodanych QSO jest automatyczna. Jednakże, jeżeli były dokonywane zmiany (edycja lub usuwanie) do poprzednio istniejących QSO podczas gdy komputer był odłączony od sieci, zmiany te nie będą zastosowane podczas automatycznego procesu resync.

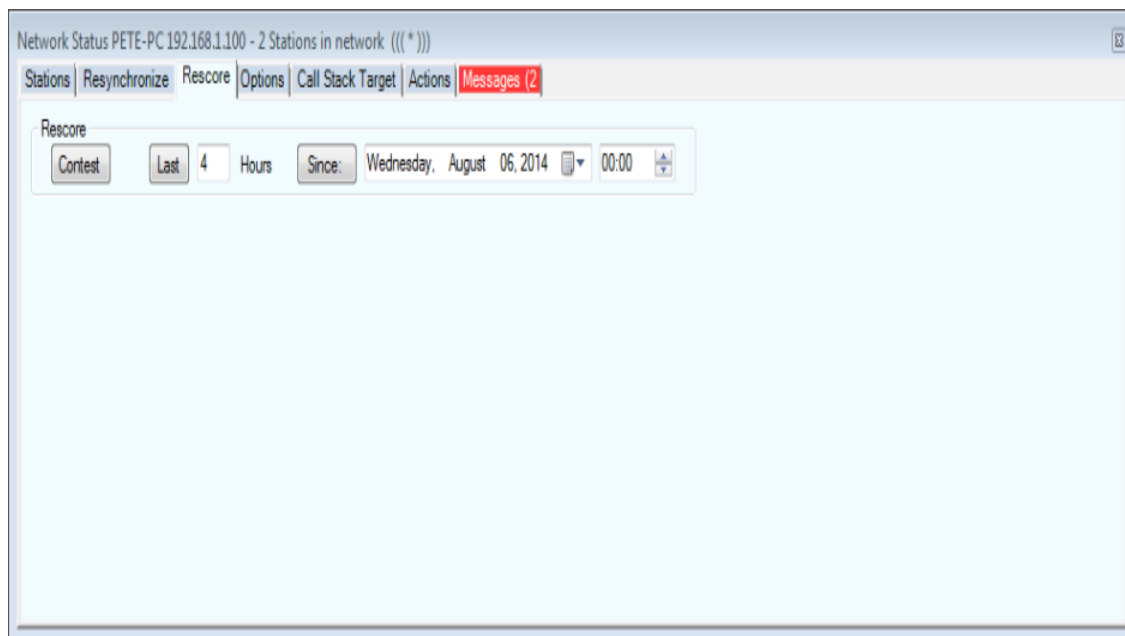
Innymi słowy, automatyczny resync kiedy komputer ponownie dołączy się do sieci uaktualnia tylko nowe QSO; nie uaktualnia to QSO, które już były w logu. Z tego powodu, dobrym pomysłem jest wykonanie dodatkowej ręcznej

resync na koniec zawodów w celu zapewnienia, że wszystkie logi są identyczne i taki jest zamysł tej zakładki.

Operacja ręcznej resynchronizacji zainicjowana z tej zakładki wymaga by każdy z pozostałych komputerów pracował w sieci dla wykonania aktualizacji stacji żądających kopii wszystkich QSO, które zostały oryginalnie zalogowane na innym komputerze aby uwzględnić efekt jakichkolwiek zmian (edycji i usunięć), które były dokonane podczas przerw w sieci.

- Przycisk "Contest" będzie resynchronizował od startu zawodów.
- Przycisk "Last" i następne za nim okno tekstowe są używane do resync dla krótszego okresu gdy wiesz kiedy problem wystąpił.
- Przycisk "Since" pracuje w ten sam sposób ale resync startuje raczej od daty i czasu niż długości okresu.
- Okno wyboru "Resync All Stations" synchronizuje równocześnie każdy log z wszystkimi pozostałymi. Użyj go po zawodach aby upewnić się, że wszystkie logi są identyczne. Ten proces może wymagać znacznych zasobów; aby zapobiec zakłóceniu tej operacji na innych komputerach nie używać jej podczas zawodów gdy jakiegokolwiek komputery mogą być nadal używane do logowania nowych łączności.
- Okno wyboru "Rescore When Done" przeliczenia punktów za zawody po zakończeniu resync na tym komputerze, lub wszystkich komputerach jeżeli zostało wybrane Resync All

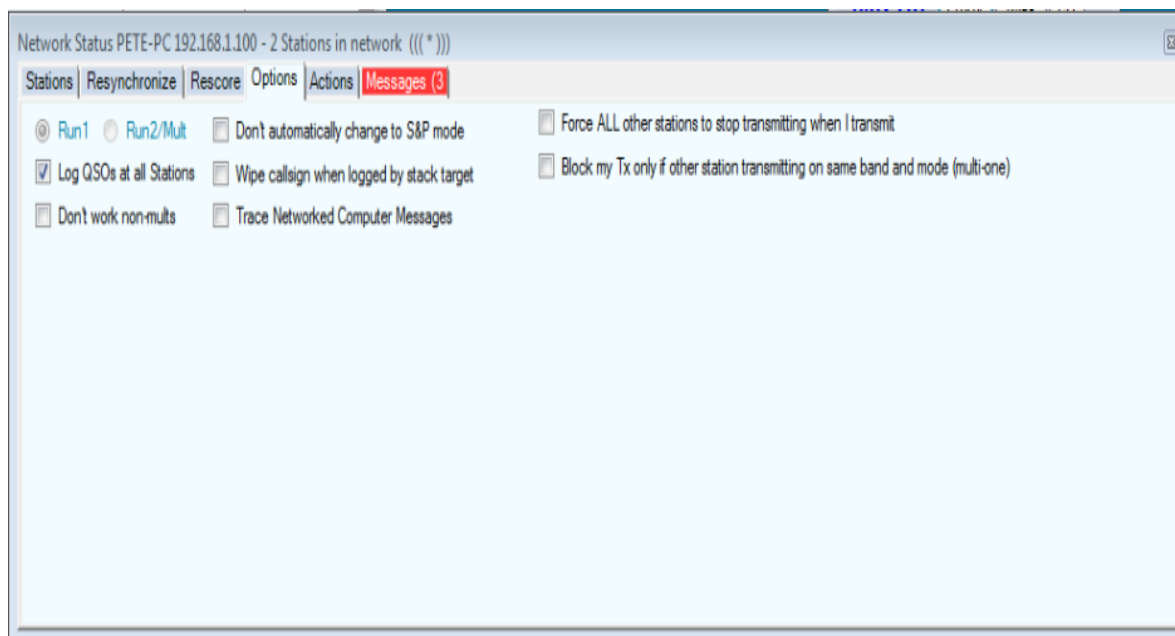
1.3. The Rescore tab



Zakładka ta steruje przeliczeniem wyników logu na lokalnym komputerze, ponowną kalkulację punktów i mnożników za QSO, aby otrzymać w sumie efekt wszelkich zmian (edycji lub usunięć) w ostatecznym wyniku. Jest to zalecana praktyka na zakończenie zawodów, przed wygenerowaniem pliku

Cabrillo dla wysłania do sponsora zawodów. Przyciski są takie same jak te z lewej strony zakładki „Resynchronize” i są używane podobnie .

1.4. Zakładka opcje “Options”



Z lewa na prawo i z góry na dół następuje opis przycisków radiowych i okienek wyboru na tej zakładce.

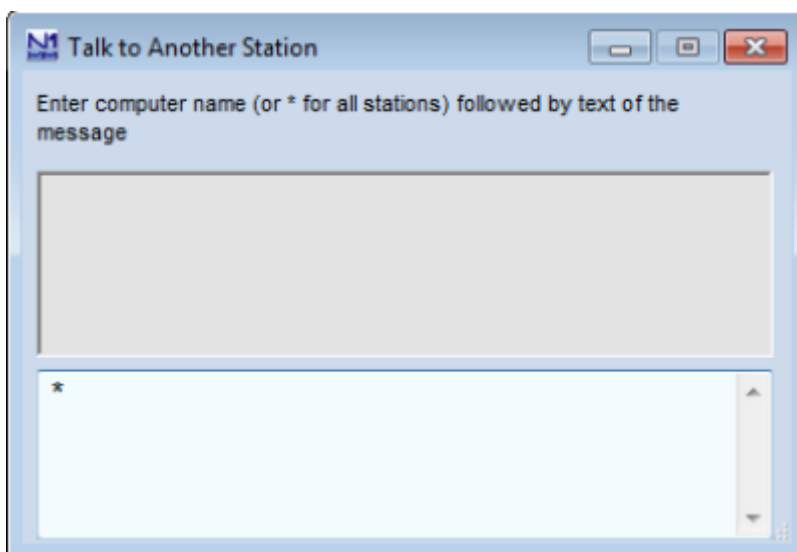
- **Przyciski radiowe Run1/Run2** – przyciski te są w kolorze szarym za wyjątkiem przypadku klasy Multi-2, w której możesz kliknąć na przycisk radiowy aby wyznaczyć bieżący komputer jako Run 1 lub 2.
- **Don't work non-mults** – wybierz ten box jeżeli wprowadziłeś klasę multi-single w zawodach, gdzie bieżący komputer nie powinien pracować jako nie mnożnikowy. Kiedy zostało to wybrane, będzie blokować stację dla pracy jako nie mnożnikową. Komunikaty klawiszowe funkcyjnych nie będą wysyłane do stacji nie mnożnikowych.
- **Don't automatically change to S&P mode – Nie zmieniaj automatycznie na tryb S&P** - Kiedy został wybrany, zabezpiecza (uniemożliwia) aktualny komputer przed przełączaniem z trybu Run do trybu S&P gdy robi QSY o więcej niż tolerancja strojenia dla danej emisji. Aby uzyskać więcej szczegółów o tolerancji strojenia wg emisji zajrzyj na tą stronę [this page](#).
- **Wipe callsign when logged by stack target – Usuń znak wywoławczy kiedy został zalogowany przez stację przeznaczenia** - Używany w powiązaniu z kolejkowaniem znaków wywoławczych na stosie. Jeżeli wysyłasz na stos znak wywoławczy do pracy dla swojego partnera i on pracuje z nim twoje pole tekstowe znaku zostanie automatycznie wyczyszczone tak byś mógł wprowadzić inny znak.

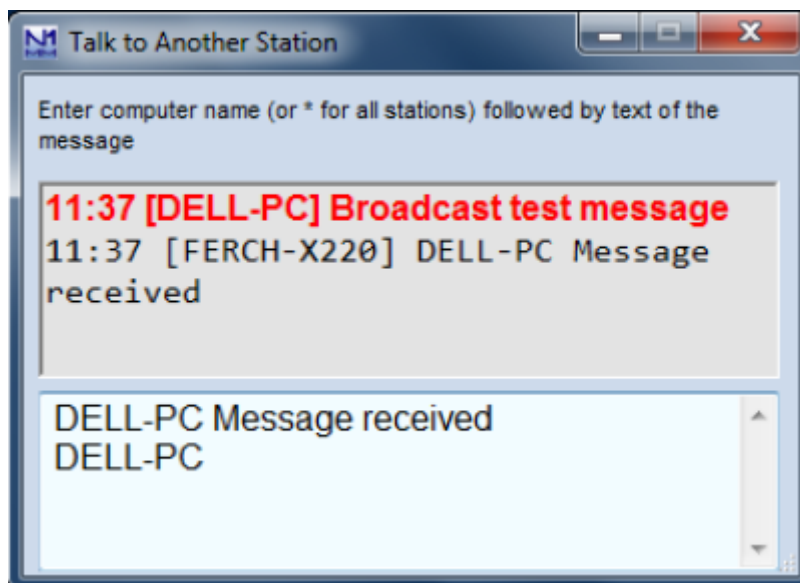
- **Trace Networked Computer messages** – narzędzie usuwania problemów, które loguje komunikaty pomiędzy komputerami w sieci do pliku zatytułowanego MultiUserMessages.txt
- **Force ALL other stations to stop transmitting when I transmit** – **Wymuś na innych stacjach zatrzymanie nadawania kiedy ja nadaję** – nie wymaga wyjaśnienia.
- **Block my Tx only if other station transmitting on the same band and mode (multi-one)** – **Blokuj mój Tx tylko jeżeli inna stacja nadaje na tym samym paśmie i tą samą emisją (multi-one)** – nie wymaga wyjaśnienia

1.5. Zakładka Akcje – “Actions”



- **Talk (Ctrl+E) – Rozmowa** – otwiera podrzędne okno w którym możesz wysyłać i odbierać komunikaty rozmowy do/od innych stacji w sieci.





Pierwszą z tych dwu ilustracji jest puste okno Talk. Domyślnie, komunikaty Talk wysyłane są do wszystkich stacji, oznaczone przez gwiazdkę *. Jeżeli wprowadzisz nazwę komputera w miejsce gwiazdki następnie spację i tekst komunikatu, komunikat zostanie wysłany tylko do tej stacji. Nazwa tego komputera będzie wówczas domyślnym adresem dla komunikatów rozmowy Talk od ciebie dopóki go nie zmienisz. Uwaga: musisz wprowadzić nazwę komputera dokładnie tak jak to pokazano w pierwszej kolumnie od lewej strony zakładki stacje "Stations", za wyjątkiem tego, że jakkolwiek wprowadzisz wielkość znaku zostanie on zamieniony na duży znak (kapitałik) aby dostosować go do standardu Microsoft.

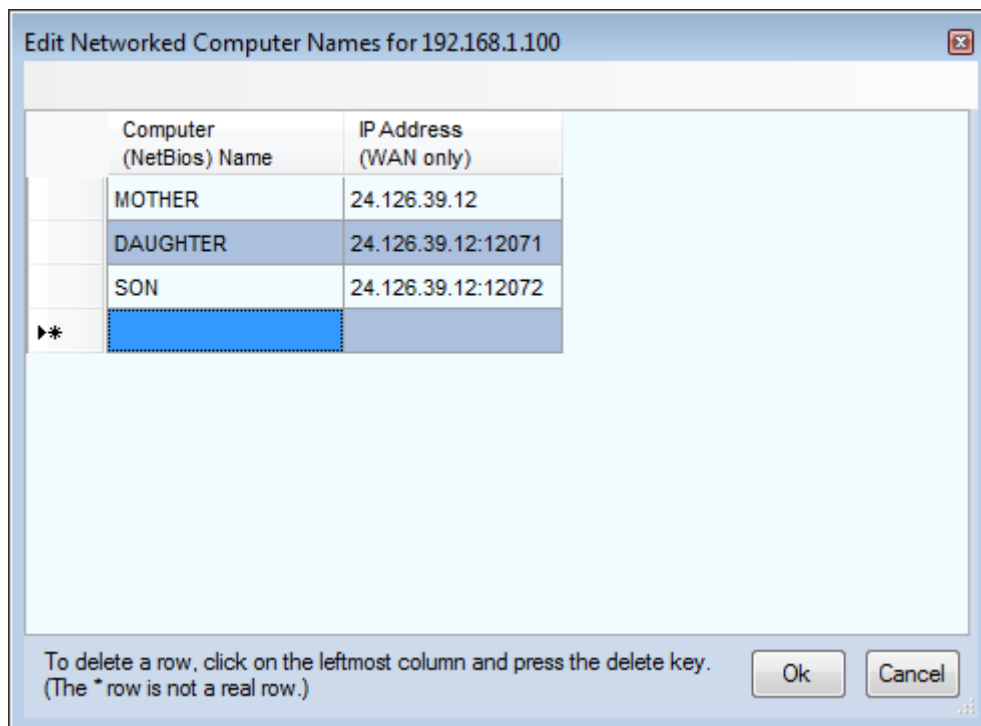
Górny panel jest teraz panelem, gdzie teraz są odbierane komunikaty rozmowy Talk tak jak na drugiej ilustracji. Komunikaty na czerwono są odebranymi i są również wyświetlane w dolnym panelu okna Info. Do przełączania pomiędzy pełno-wymiarowym oknem rozmowy Talk a zminimalizowanym do małego w lewym rogu twojego ekranu może być teraz użyta kombinacja Ctrl+E.

Gdy po raz pierwszy otrzymasz komunikat rozmowy Talk podczas, gdy jest otwarte ale zminimalizowane, zauważysz nową ikonę z prawej strony belki zadań Windows z komunikatem w baloniku powyżej niej. Ikona będzie pozostawać tam aż do zamknięcia okna Talk. Oprócz tego będziesz widział z lewej strony ikonę z logo N1MM+, która jest obecna kiedykolwiek program jest otwarty. Od tego momentu za każdym razem, gdy przyjdzie nowy komunikat podczas kiedy okno Talk jest zminimalizowane komunikat w baloniku będzie się on ukazywał powyżej nowej ikony jak to pokazano poniżej. Komunikat w baloniku jest wyświetlany przez 5 sekund i wówczas znika.



Jeżeli chcesz wysłać komunikat tylko do konkretnej stacji kliknij prawym klawiszem myszy na linii tej stacji w zakładce stacje "Stations" i wówczas wybierając "Talk" uwolnisz sobie możliwość samoczynnego wypełnienia nazwy komputera. Inne operacje są tak jak powyżej.

- **Set Your Pass Frequency** – wprowadź częstotliwość, którą chciałbyś podać innym stacjom w sieci. Pokaże się to na zakładkach "Stations" wszystkich stacjach.
- **Stop Networking** – Zatrzymanie sieci – Nie wymaga wyjaśnienia – **stanowczo odradzane podczas zawodów!**
- **Force Time Sync** – Wymuszenie synchronizacji czasu - Nie wymaga wyjaśnienia
- **Edit Computer Addresses** – Edycja adresu komputera – Sieciowanie N1MM Logger+ jest automatyczne w pojedynczej podsieci, co występuje zazwyczaj w lokalnych sieciach (LAN). Jednakże, jeżeli chcesz się sieciować poprzez WAN (Wide Area Network), lub w rzadszych przypadkach, gdzie twoja sieć wymaga więcej niż jednej podsieci automatyczna konfiguracja może nie działać. W takim przypadku będziesz potrzebował wypełnić adres komputera w tej tabeli **dokładnie taki jak przypisany przez sieć(i)**. Dla sieci WAN musisz wprowadzić zewnętrzny adres IP każdego LAN i również numer portu dla wszystkich komputerów do których chcesz się podłączyć w formacie {XXX.XXX.XXX.XXX:numer portu}. Numer portu jest potrzebny operatorom aby zezwolić na ustawienie przekazywania transferu do ich komputerów poprzez ich firewalle routerów. Jeżeli przechodzi się z podsieci do podsieci, nie potrzebujesz wprowadzać numeru portu a adres IP będzie **wewnętrznym** adresem IP. Tutaj jest przykład w przypadku WAN, tak jak będzie to potrzebne dla rozproszonych stacji IARU HQ:



- Zauważ, że pierwszy komputer na liście nie ma numeru portu – jest to dlatego, że 12070 jest portem sieciowym N1MM+ dla wszystkich komputerów na każdej sieci lokalnej LAN. Numery portu dla innych są przypisane przez ciebie tylko dla przekierowywania portu.
- Dla uzyskania instrukcji o ustawieniu przekierowania portu proszę odwołać się do pliku pomocy twojego routera.
- **Reset Serial Numbers at All Stations** – Resetuj numery seryjne na wszystkich stacjach – używane tylko, kiedy masz pomyłone numery. Ustawia numery seryjne na wszystkich komputerach do najwyższej wartości z jakiegokolwiek z logów plus 1, tak byś mógł wystartować nową sekwencję numerów bez powielania numerów. Nie zmienia to numerów seryjnych łączności, które już zostały zalogowane.

1.6. Zakładka komunikatów “Messages”

Wyświetla komunikaty sieciowe

1.7. Przywracanie z uszkodzonego komputera logującego

Co powinieneś zrobić jeżeli twój komputer nie pracuje dalej?

NIE DODWAJ INNEGO KOMPUTERA Z TAKĄ SAMĄ NAZWĄ!!!

Jeżeli nie zastąpisz go w sieci

1. Każdy komputer będzie posiadał kopię łączności QSO zalogowanych przez uszkodzony komputer. Jeżeli na wszystkich zgadza się liczba QSO wówczas wszystko powinno być w porządku. Jeżeli nie, będziesz potrzebował porównać listy z każdego z nich by określić które łączności QSO są pominięte (zagubione).

Jeżeli zastąpisz go w sieci

1. Zlokalizuj pracujący komputer sieciowy którego log zawiera łączności z uszkodzonego komputera logującego. **ZAMKNIJ PROGRAM** na tym komputerze.
2. Skopiuj z tego komputer pliki baz danych <log>.S3DB. <log>.s3db-wal i <log>.s3db-shm (Te dwa ostatnie są plikami tymczasowymi, które zazwyczaj nie istnieją) do napędu sieciowego, dyskiety lub pendrive.
3. Skopiuj pliki baz danych <log>.S3DB* z medium tymczasowego do komputera zastępczego (w miejsce uszkodzonego) do folderu \database
4. Skonfiguruj komputer zastępczy i program N1MM Logger i rozpocznij logowanie. Każde nowe QSO będzie identyfikowane przez nazwę komputera zastępczego, **która NIE MOŻE taka sama jak nazwa uszkodzonej maszyny.**
5. Uruchom komputer źródłowy i przywróć logowanie

UWAGA:

Każdy komputer jest "księgą rekordów" dla łączności QSO

zalogowanych na tym komputerze, pomimo tego, że wszystkie QSO są normalnie logowane na każdym komputerze dla nadmiarowej kopii. Operacja Resync po prostu porównuje które łączności QSO twojego logu komputerowego wskazane dla konkretnego komputera (jako identyfikowane poprzez jego nazwę sieciową) z tym co ten komputer ma w swoim logu. Jeżeli występuje różnica, komputer, który zalogował QSO wysyła uaktualnione łączności QSO do żądającego komputera. Jeżeli QSO zostało usunięte lub przeniesione z logu w komputerze będącym "właścicielem" tego QSO (jako identyfikowane poprzez nazwę komputera), operacja Resync usunie to QSO z logów innych komputerów.

Dlatego, jeżeli wystąpił problem z bazą danych (database) na "uszkodzonym" komputerze, **NIE** tworzyć nowej bazy (lub nowych zawodów w istniejącej bazie) na komputerze z problemem w celu rozwiązania problemu.

Spowodowałoby to, że wszystkie łączności QSO, które były formalnie zalogowane na tym komputerze zniknęły by ze wszystkich logów. Tak samo, **NIE** zamieniać z nowym komputerem o takiej samej nazwie i nowym pustym logiem, jako że będzie to miało taki sam efekt. Aby tego uniknąć, upewnij się, że nazwa nowego komputera jest różna od nazwy uszkodzonego komputera.

Najlepszą drogą aby tego uniknąć jest utrzymywanie uruchomionego i pracującego z N1MM+ na sieci zapasowego komputera (z jego własną unikalną nazwą sieciową). Możesz wtedy zamienić go z uszkodzonym. Łączności QSO z uszkodzonego komputera będą nadal w logach wszystkich pozostałych komputerów.

Ostatnia Modyfikacja: 01 Maj 2017 06:07:11 EDYTOWANE przez K8UT.

Tłumaczenie na j. polski: 08 VI 2017 przez SP9GR

© Copyright 2004-2016 - N1MM Logger. All rights reserved